



REGOLAMENTO COMPLETO PETANQUE 12 ORE SPORT TARANTASCA

Per INFO e ISCRIZIONI Andrea 339 3486497973 Alessandro 3495561956

Alla seconda edizione del torneo **12hsport Tarantasca** di **BOCCE PÉTANQUE** vengono iscritte squadre anche miste. Il torneo si svolge a coppie ed ogni squadra può essere **formata da un numero massimo di 2 giocatori** nati dal 2002 (compiuti) in avanti, età minima 16 anni compiuti

Sono ammessi per ogni formazione iscritta i seguenti accoppiamenti massimi:

- N. 1 giocatore di categoria **B** con n. 1 giocatore di categoria **D**
- N. 1 giocatore di categoria **C** con n. 1 giocatore di categoria **C**
- Tutti i giocatori non tesserati sono considerati di categoria **D**
- Tutte le donne sono considerate di categoria **D**

I giocatori inseriti in distinta gara non possono essere sostituiti da altre persone né prima, né durante le partite. Tutte le partite si giocano, a partire dalle ore 08:30 di sabato 02 giugno 2018 fino alle 20:30 di sabato 02 giugno 2018.

ISCRIZIONI: La quota di partecipazione è fissata a **Euro 30,00** per squadra e dovrà essere pagata entro il **26 maggio 2018** consegnando il modulo di iscrizione compilato in tutte le sue parti, la quota di iscrizione e la distinta giocatori che farà fede per tutta la durata della manifestazione sportiva. Nell'arco del torneo non potranno essere ingaggiati giocatori non presenti nella distinta (anche nel caso in cui dovessero verificarsi infortuni).

I giocatori iscritti in distinta dovranno essere in possesso di un documento di identità.

È possibile iscriversi compilando l'apposito modulo qui sotto in allegato. L'iscrizione effettiva verrà notificata solo al momento della consegna del modulo compilato in tutte le sue parti e del versamento della quota di iscrizione al torneo.

SORTEGGIO: La composizione dei vari gironi avviene tramite un sorteggio multimediale che sarà effettuato venerdì 1 giugno alle ore 20.00 presso il salone polivalente di Tarantasca.

REGOLAMENTO TECNICO: Il torneo si gioca a coppie ed ogni giocatore dispone di tre bocce metalliche

VUOTE. La partita si svolge su un terreno delimitato dal Comitato Organizzatore. In base al sorteggio la squadra di "casa" sceglie il punto di partenza, traccia un cerchio, tale che i due piedi di tutti i giocatori possono poggiarvi interamente e che sia distante dalle testiere del gioco di 50 cm, e possiede il pallino. I piedi devono essere interamente all'interno del cerchio, non calpestare il suo bordo, non uscirne finché la boccia lanciata abbia già toccato terra. Il lancio del pallino da parte di un giocatore di una formazione non implica a questi l'obbligo di giocare per primo. Il lancio del pallino all'inizio della mano è valido quando la distanza dal bordo più vicino del cerchio è compresa tra i 6 ed i 10 metri e si può lanciare una sola volta.

Una mano si considera iniziata quando il pallino è posto regolarmente sul terreno di gioco in caso contrario l'avversario

potrà posizionare il pallino in un punto a suo piacimento. Alla mano successiva il pallino deve essere lanciato da un cerchio tracciato attorno al punto dove si trovava la mano precedente, eccetto che il lancio non possa essere effettuato alla distanza regolamentare. Se durante la fase di gioco il pallino viene colpito e spostato è valido da 3 fino a 15 metri. Il pallino è nullo quando nel corso di una mano per effetto del gioco oltrepassa interamente il limite del terreno autorizzato, anche se in seguito torna sul campo autorizzato. La prima boccia di una mano è giocata da un componente della squadra di "casa" o che ha totalizzato punti nella mano precedente. Il giocatore non può far uso di nessun oggetto, né tracciare strisce sul terreno per giocare la sua prima boccia e non può segnare la battuta. Soltanto i propri compagni possono inserirsi tra il cerchio di lancio e il pallino per indicare la battuta della boccia.

Tutte le bocce giocate non possono essere rigiocate. Una boccia è nulla non appena oltrepassa interamente il limite del terreno autorizzato. Ogni boccia nulla deve essere tolta dal gioco.

È proibito ai giocatori raccogliere le bocce giocate prima che la mano abbia termine. La misurazione del punto spetta al giocatore che ha giocato per ultimo o ad un componente della stessa squadra. Gli avversari hanno comunque il diritto di misurare a loro volta.

Qualunque sia la posizione delle bocce da misurare ed in qualunque momento della mano, l'arbitro può essere consultato e la sua decisione è inappellabile. Quando due bocce appartenenti a ciascuna delle due formazioni toccano il pallino, o sono ad eguale distanza da quest'ultimo, il risultato è nullo se non vi sono più bocce da giocare, altrimenti tocca all'ultimo che ha giocato la boccia.

Il pallino resta in possesso della formazione che ha segnato punti nella mano precedente. Se al termine di una mano sul terreno di gioco autorizzato non rimangono più bocce, la mano è nulla.

DURATA: La partita termina al raggiungimento del 3° punto con tempo massimo prestabilito dall'organizzazione. La squadra deve presentarsi in campo 5 minuti prima dell'inizio della partita. Si attenderà la coppia fino a 5 minuti dopo l'orario stabilito dopodiché la mancata presentazione in campo di una squadra comporta la perdita della partita a tavolino con il punteggio di 30 a 0. Allo scadere del tempo di gara le mani in corso di gioco saranno ritenute concluse al lancio dell'ultima boccia a disposizione dell'ultimo giocatore. Se il tempo scade prima del lancio del pallino, la mano di gioco non avrà luogo.

PUNTEGGIO: Per ogni successo conseguito nella fase preliminare vengono assegnati 3 punti in classifica, nel caso di parità allo scadere del tempo 1 punto per squadra e 0 punti in caso di sconfitta. Nella fase finale la vincitrice della gara conquista il miglior piazzamento in classifica generale e procede nel tabellone. In caso di parità di punti in classifica, si conterranno gli scontri diretti e, nel caso di ulteriore parità il totale dei punti fatti e subiti. Le partite non finiranno ai 13 punti ma andranno ad oltranza fino allo scadere del tempo.

ARBITRAGGIO: Le partite sono auto arbitrate dalle coppie concorrenti. In caso di discussioni o discordie il commissario di campo ha poteri di giudice unico.

IN CAMPO: Devono obbligatoriamente essere schierati solo i due giocatori componenti la coppia.

PREMIAZIONI: La premiazione si effettua al termine del torneo alla presenza di tutte le squadre partecipanti. Premio da concordare in base al numero di coppie iscritte.